

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Diera perkembangan teknologi khususnya dibidang jaringan yang semakin pesat, penggunaannya terjadi diberbagai bidang seperti pemerintahan, pendidikan, dan juga dalam dunia industri. Dalam dunia industri internet digunakan sebagai media komunikasi, penyampaian informasi, kemudahan bisnis, dan media pemasaran/ promosi sebagai sarana komunikasi bisnis yang dimiliki. Salah satu media pemasaran/ promosi yang digunakan oleh perusahaan-perusahaan yaitu *website*. *Website* merupakan kumpulan dari halaman-halaman yang didalamnya menampilkan informasi berupa teks, gambar, suara, video, dan animasi yang membentuk sebuah rangkaian yang saling berkaitan (Siswanto, 2019).

Diera saat ini peran *website* memiliki pengaruh yang besar dan penggunaan *website* semakin banyak digunakan untuk banyak hal contohnya sebagai media komunikasi, informasi, hiburan, jual beli *online* dan promosi. Dalam perancangan/ pembuatan sebuah *website* memerlukan cukup banyak waktu (Iqbal, 2020), dimulai dari rancangan konsep (yang diinginkan *user/* dari *user*), desain, implementasi desain kedalam *coding* hingga menjadi sebuah *website* dan siap digunakan. Sebelumnya pembuatan *website* dilakukan dengan melakukan *coding* manual dari awal pembuatannya sehingga sangat berbanding terbalik dengan kondisi saat ini yang sudah banyak tersebar *template* dan *source code* gratis maupun berbayar yang bisa kapan saja ingin digunakan.

Kebutuhan *website* yang meningkat dan yang membutuhkannya berasal dari berbagai kalangan mengakibatkan penggunaan *website* sebagai wadah infomasi, bisnis, dan promosi semakin meningkat. Oleh karena itu dibutuhkan sebuah sistem yang dapat membantu mencari *website* secara cepat dan hasil desain yang baik. Sebuah sistem yang dapat membantu mencari *website* dengan waktu yang singkat yaitu dengan menggunakan web *template*. *Web template* akan memudahkan pengguna dalam mencari tampilan *website*. *Web template* dalam penelitian ini akan dinamakan TSite.

Karya Ilmiah Milik Perpustakaan Universitas Katolik Darma Cendika. Hanya dipergunakan untuk keperluan pendidikan dan penelitian. Segala bentuk pelanggaran/plagiasi akan dituntut sesuai dengan undang-undang yang berlaku.





Dengan adanya pembuatan *web* TSite dapat memudahkan pengguna yang ingin mencari *website* dengan mudah dan cepat. *Web* TSite dapat memberikan kemudahan dalam perancangannya karena didalamnya akan menyediakan berbagai macam kategori *template*. Dengan adanya *web* TSite ini, pengguna dapat dengan cepat mencari *website* dengan mengisi beberapa kebutuhan yang diperlukan kemudian *web* TSite ini akan menampilkan/ merekomendasikan desain *website* yang mendekati tampilan *website* yang user mau.

Web template atau TSite dapat dirancang menggunakan pengkategorian berbasis konten dan struktur dengan menggunakan bahasa pemrograman *python*. Pendekatan pengkategorian berbasis konten dan berbasis struktur karena akan mengkombinasikan tema *template* serta evaluasi terhadap jumlah halaman dan jumlah menu pada setiap *template*. Sistem TSite akan bekerja sebagai alat untuk menentukan *template* yang sesuai dengan inputan pengguna. *Template-template website* yang ada akan masuk dalam tema *website* portofolio, marketing dan *company profile* sehingga dari inputan-inputan user, sistem TSite akan menentukan *template* yang harus ditampilkan kepada pengguna.

Dengan adanya perancangan sistem pemilihan *template website* dengan menggunakan pengkategorian *text* dapat memberikan manfaat dalam meningkatkan pengalaman pengguna ketika memilih *template website*, mengoptimalkan waktu pencarian dan pemilihan *template* dan penyesuaian *template* dengan inputan pengguna sehingga melalui penelitian ini dapat memberikan kontribusi yang nyata terhadap pengembangan teknologi khususnya di bidang pemilihan *template website*.



1.2. Rumusan Masalah

1. Seberapa efektif dapat menampilkan *template website* sesuai dengan keinginan pengguna menggunakan pengkategorian berbasis konten dan struktur?
2. Seberapa efisien penggunaan Web TSite?

1.3. Batasan Masalah

1. Menggunakan pengkategorian berbasis konten dan struktur
2. Menggunakan Streamlit
3. Data penelitian berupa *template website* yang diambil dari sumber *freecss* dan *templatemo*.
4. Desain web yang dihasilkan hanya sampai pada desain statis (menampilkan *text* dan gambar).

1.4. Tujuan Penelitian

1. Mengimplementasikan pengkategorian berbasis konten dan struktur dalam menampilkan tampilan *template* secara otomatis.
2. Memudahkan pengguna dalam mencari *template website* dengan waktu yang cepat.

1.5. Manfaat Penelitian

1. Manfaat bagi Ilmu Pengetahuan

Menghasilkan web TSite dengan menggunakan pengkategorian berbasis konten dan struktur untuk menampilkan hasil desain *website* dan luaran dalam bentuk publikasi jurnal penelitian yang dapat membantu pengembangan penelitian yang serupa selanjutnya.



2. Manfaat bagi Masyarakat

Web TSite yang dibuat dapat membantu pengguna yang kesulitan dalam perancangan dan pembuatan desain *website* dalam waktu yang singkat.

3. Manfaat bagi Penulis

Web TSite sebagai sarana pembelajaran serta penambahan ilmu pengetahuan bagi penulis dalam mengembangkan keterampilan perancangan dan pelaksanaan penelitian menggunakan implementasi pengkategorian berbasis konten dan struktur

1.6. Jadwal Kegiatan

Tabel 1.1. Jadwal Kegiatan

KEGIATAN	Bulan Ke															
	1				2				3				4			
	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
Studi Literatur	■	■	■													
Pengumpulan data				■	■											
Perancangan aplikasi					■	■	■									
Pembuatan aplikasi							■	■	■	■	■					
Uji Implementasi											■	■				
Evaluasi												■	■			
Penyusunan laporan Tugas Akhir										■	■	■	■	■	■	
Pembuatan luaran Tugas Akhir														■	■	■

Karya Ilmiah Milik Perpustakaan Universitas Katolik Darma Cendika. Hanya dipergunakan untuk keperluan pendidikan dan penelitian. Segala bentuk pelanggaran/plagiasi akan dituntut sesuai dengan undang-undang yang berlaku.

